Приложение 4

Утверждено

Положением о проведении

окружного фестиваля

Приволжского федерального округа

«ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»

Регламент

проведения Интеллектуально-развивающей игры «Ума палата»

Фестиваля Приволжского федерального округа

«ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»

1. Интеллектуально-развивающая игра «Ума палата» Фестиваля Приволжского федерального округа «ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО» (далее – Игра, Фестиваль) проводится в целях выявления и поддержки наиболее интеллектуально одаренных воспитанников, создание условий для их саморазвития и самообразования, развития навыков работы в команде.

Участниками Игры являются команды от каждого учреждения, находящегося в ведении субъекта Приволжского федерального округа.

Игра проводится в два этапа.

На первом этапе проводятся региональные финалы в субъектах Приволжского федерального округа.

На втором этапе 14 команд регионов округа, показавшие лучший результат на региональном финале, принимают участие в окружном этапе Игры.

Для организации и проведения Игры используются средства технической поддержки проведения Игры с использованием сети Интернет, информационные системы, обеспечение которых возлагается на региональный оргкомитет Фестиваля, сформированный из числа представителей органов государственной власти и общественных структур. Для проведения Игры назначается один модератор.

2. Первый (региональный) этап Игры.

Соревнования проводятся по командному принципу. Количество участников в команде - 5 человек.

На первом этапе конкурса в административный центр субъекта Приволжского федерального округа приглашается сборная команда от каждого учреждения. Региональный турнир проводится силами добровольцев региональных интеллектуальных клубов и иных добровольцев при поддержке региональных образовательных структур и главного федерального инспектора.

Руководство учреждений оповещается о дате проведения регионального финала; в случае необходимости оказывается помощь в доставке детей к месту проведения финала.

Вопросы для регионального этапа Игры представляются клубами Поволжской Лиги интеллектуальных игри направляются в региональные оргкомитеты Фестиваля.

Длительность финальной игры – 2 часа. Для проведения игры необходимы 2-3 человека (ведущий, один или два секретаря). Игра состоит из 30 вопросов. Вопросы для регионального финала рассылаются централизованно координатору программы по региону.

Победитель определятся в соответствии с Правилами проведения интеллектуально­ развивающей игры «Ума Палата».

По итогам игры определяется команда, которая будет представлять регион на окружном финале Игры.

Приобретаются призы и организуется награждение победителей.

3. Второй (окружной) этап Игры.

При проведении окружного этапа Игры команды региона, не вышедшие на окружной этап, а также воспитанники учреждений могут принимать участие в Игре в онлайн-режиме. Результаты Игры данных команд учитываются в отдельном зачете.

Вопросы для окружного этапа Фестиваля представляются Оргкомитетом Фестиваля.

Приложение 4.1

Правила проведения интеллектуально­ развивающей игры «Ума Палата»

1. Игра является командной. В каждой команде участвует по 5 человек.

2. На время игры участники каждой команды размещаются вокруг стола или на соседних креслах актового зала. Помещение должно быть оборудовано техническими средствами. Команды получают от организаторов бланки ответов, соответствующие количеству задаваемых вопросов.

3. Перед началом игры в каждой команде определяются капитан и название команды.

4. Состав команды, название команды и капитан команды сообщается модератору Игры.

5. Модератор (ведущий) задает вопрос вслух, читая его разборчиво и медленно (несколько быстрее, чем под запись). Зачитывание вопроса завершается командой «Время», после которой ведущий пускает секундомер.

6. После того, как ведущий произнес команду «Время», участники игры получают одну минуту на размышление. За 10 секунд до окончания минуты размышления ведущий делает напоминающую команду «10 секунд». После того, как минута истекла, ведущий вслух ведет обратный отсчет от 10 до 1, к исходу которого все команды должны сдать свои письменные ответы на стол ведущего.

7. Капитан команды записывает ответ на лицевую сторону бланка ответа либо в форму онлайн платформы Игры. Ответ должен быть однозначным и коротким. Двойной ответ (например, «Красное или синее») признается неправильным.

8. Помощник модератора (ведущего) ведет таблицу, в которую выставляет баллы команде за каждый взятый вопрос.

9. Победителем Игры признается команда, сумевшая ответить правильно на большее количество вопросов. В том случае, если к концу Игры две или более команд ответили на одинаковое количество вопросов, им задаются дополнительные вопросы («пенальти») до момента, пока не определится единоличный победитель.

При подсчете результатов на окружном этапе Игры, в случае равенства результатов у команд, претендующих на призовые места, им задают дополнительные вопросы (но не более 5) до момента, пока команды не будут распределены по указанным местам точно. Если после получения ответов на 5 дополнительных вопросов, команды продолжают делить места, применяется принцип учета коэффициента сложности отвеченных вопросов. При этом скидываются коэффициенты сложности всех вопросов, на которые ответили команды, претендующие на призовое место. Коэффициент сложности соответствует количеству команд, которые не ответили на данный вопрос.

10. Результат Игры направляется в региональный оргкомитет для последующего направления в Оргкомитет Фестиваля заявки установленного образца на команду-победителя для участия в окружном этапе Фестиваля и согласий законных представителей участников команды на просмотр, трансляцию, публичное воспроизведение материалов, обработку персональных данных участников.

Приложение 4.2

Заявка

команды на участие в интеллектуально-развивающей игре «Ума палата»

окружного этапа Фестиваля Приволжского федерального округа

«ВЕРНУТЬ ДЕТСТВО»

Субъект Российской Федерации\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Ответственное лицо (с указанием контактов)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Команда (название)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Учреждение ––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––––

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Состав команды:

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| № п/п | Ф.И.О.(участника) | Дата рождения(с указанием возраста) | Полное название организации для детей-сирот и детей, оставшихся без попечения родителей | Класс |
| 1(капитан) |  |  |  |  |
| 2 |  |  |  |  |
| 3 |  |  |  |  |
| 4 |  |  |  |  |
| 5 |  |  |  |  |

Подпись председателя организационного комитета, сформированного в субъекте РФ \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_